ANKHA



· — ·

LES ANNEXES

Épilogue, Annexe canonique, Glossaire

ÉPILOGUE · ANNEXE · GLOSSAIRE

Le Manifeste du Passeur

Ankha · ce que tu as toujours été

Annexes

Épilogue, Annexe canonique, Glossaire

Dix tomes

Le Préambule, le Prologue, les sept Livres, les Annexes.

Chaque tome se prend seul. Les dix ensemble font le Manifeste.

ANNEXES · ÉPILOGUE, ANNEXE CANONIQUE, GLOSSAIRE

Texte, système et iconographie : Alexandre, Passeur d'Ankha.

Ankha est un système de lecture vibratoire. Le Manifeste en expose l'architecture complète : les sept Livres, les quarante-trois chapitres, la Matrice, la Langue, les Instruments et la Traversée. Ce tome en donne le Annexes.

Les planches, médaillons, glyphes et sigils reproduits dans ce volume appartiennent au corpus visuel d'Ankha et ont été établis d'après le canon.

© Affinités Sàrl. Tous droits réservés. Aucune partie de cet ouvrage ne peut être reproduite sans autorisation écrite.

COMPOSÉ EN EB GARAMOND ET CINZEL
ÉDITION DE RÉFÉRENCE · ANKHA.CH

ÉPILOGUE, ANNEXE CANONIQUE, GLOSSAIRE

CLÔTURE

ÉPILOGUE Ce que tu choisiras d'en faire

ANNEXE Annexe canonique

GLOSSAIRE Glossaire canonique



CLÔTURE

CE QUI DEMEURE

Épilogue, Annexe canonique, Glossaire

ÉPILOGUE · CE QUE TU CHOISIRAS D'EN FAIRE

ANNEXE · ANNEXE CANONIQUE

GLOSSAIRE · GLOSSAIRE CANONIQUE



L'ŒIL D'ANKHA

Ce qui regarde en retour

ÉPILOGUE · CE QUE TU CHOISIRAS D'EN FAIRE

ÉPILOGUE

CE QUE TU CHOISIRAS D'EN FAIRE

La parole finale

◈

> *Tu n'as pas lu un livre. Tu as tenu un miroir.*
>
> LE PASSEUR D'ANKHA

Ce livre peut maintenant se fermer. Non pas parce qu'il est terminé, mais parce que la suite n'est plus dans les mots — elle est dans ce que tu vas choisir d'en faire.

LA LIBERTÉ DU LENDEMAIN

Ce livre peut rester un livre. Quelque chose que tu as lu, que tu as trouvé intéressant, que tu as peut-être annoté dans les marges, et que tu as posé sur une étagère avant de passer à autre chose. Cela arrive. Ce n'est pas une trahison.

Mais si quelque chose dans ces pages t'a touché d'une façon qui dépasse l'intérêt intellectuel — si une description de Veilleur a nommé quelque chose que tu portais sans le savoir, si une lecture de Sphère a éclairé une zone de ta vie qui semblait opaque — alors ce qui suit te concerne directement.

Tu es libre.

Libre de ne rien faire de ce que tu as vu. Libre de le laisser se déposer lentement, sans action particulière, jusqu'à ce qu'il fasse son travail de façon invisible. Libre de demander l'entrée et de franchir le premier Degré quand tu le voudras. Libre d'at-

tendre des mois ou des années avant que le moment soit juste. Libre de partager ce livre avec quelqu'un que tu aimes et qui cherche ce genre de boussole. Libre de le garder pour toi, comme quelque chose qui t'appartient dans le silence.

Toutes ces libertés sont réelles. Aucune n'est une erreur. Le chemin d'Ankha ne prescrit pas la forme de la traversée — il en offre la structure, la cohérence, les instruments. Mais la traversée elle-même — sa forme, son moment, sa profondeur — reste entièrement entre tes mains.

CE QUI NE PEUT PLUS ÊTRE EFFACÉ

Il y a cependant quelque chose que ce livre a déjà produit, et que rien ne peut défaire.

Tu as maintenant un langage. Même si tu ne franchis jamais le premier Degré, même si tu ne rencontres jamais un Passeur, même si ce livre reste sur une étagère — tu as maintenant des mots pour certaines choses que tu vivais sans pouvoir les nommer.

La Triade Native. La façon dont une Porte, une Émanation et une Épreuve s'articulent pour former la fréquence fondamentale d'un être. L'Arbre de Mirrhaël qui pousse dans l'obscurité avant de se montrer. La différence entre une Sphère lumineuse et une Sphère éprouvante. La logique du Khalum comme reconnaissance plutôt que comme affirmation. Le *qashar* — l'attache — entre une force et une matière.

Ces mots sont maintenant dans ta conscience. Et les mots changent la perception — non parce qu'ils créeraient une réalité qui n'existait pas avant eux, mais parce qu'ils permettent de percevoir une réalité qui existait déjà sans être visible.

Tu regarderas certaines situations de ta vie différemment. Certaines répétitions commenceront à te parler dans un registre nouveau. Certaines tensions chroniques révéleront peut-être leur structure — non plus comme des problèmes insolubles, mais comme des dynamiques lisibles.

Ce changement de regard a déjà commencé. Tu ne peux pas le défaire. Et c'est bien.

LE PASSEUR QUE TU RENCONTRERAS

Quelque part, il y a un Passeur qui tient un espace.

Il a reçu sa propre Trame d'Âme. Il a porté son propre Khalum — peut-être pendant des années. Il a traversé ses propres épreuves avec la conscience de ce qu'elles cherchaient à ouvrir en lui. Et il a été formé à tenir le seuil pour d'autres — par celui qui a construit le système, en attendant que la lignée en forme d'autres.

Il ne sait pas encore que tu viendras. Peut-être dans une semaine. Peut-être dans plusieurs années. Peut-être jamais — si ce n'est pas ton chemin.

Ce n'est pas une promesse magique. C'est une réalité pratique : un moment juste avec un être humain formé et présent peut ouvrir quelque chose que des années de lecture solitaire ne produiraient pas.

LA SENTENCE

Il faut finir par ce que Maât demandait. Dans le rite, c'était un jugement : le cœur sur un plateau, la plume sur l'autre, et la dévoreuse qui attendait. Ankha n'en garde pas le tribunal — elle en garde le geste, la mesure. Voir si le cœur est à sa juste place — ni trop lourd de ce qu'il a subi, ni trop vide de ce qu'il a traversé.

Il n'y a pas de juge ici. Il n'y a que toi, et ce que tu as trouvé dans ces pages. Voici donc, non pas la sentence d'un juge extérieur, mais celle que ta propre vie te propose.

Tu n'étais pas en train de te perdre. Tu étais en train de chercher la façon de te trouver.

Tu n'étais pas en train d'échouer. Tu étais en train de traverser — des zones que tu ne comprenais pas encore, avec des instruments que tu n'avais pas encore.

Tu n'étais pas différent des autres parce qu'il y aurait quelque chose d'anormal en toi. Tu étais différent parce que chaque être humain est irréductiblement singulier dans sa configuration, et que cette singularité, trop souvent perçue comme une anomalie, est en réalité la preuve que tu existes vraiment.

Et la façon dont tu as vécu jusqu'ici — avec ses zones de lumière et ses zones d'ombre, ses accomplissements et ce qui est encore en travail — n'était pas une erreur à corriger. C'était le chemin. Ton chemin. Le seul qui pouvait être le tien.

Tu as toujours été ce que tu es. Et ce que tu es est suffisant pour commencer.

LA PAROLE FINALE

Il y a des années, dans les heures les plus dures de ma vie — celles dont j'ai parlé dans ces pages sans tout dire, celles que le corps porte longtemps après que la tête a décidé de passer à autre chose — j'ai compris quelque chose que je n'aurais pas dû comprendre aussi tard. Que la souffrance non nommée ne disparaît pas. Qu'elle cherche simplement une autre forme. Et que la seule façon de s'en libérer n'est pas de la vaincre — c'est de la lire. De lui donner un nom, une structure, une logique. De comprendre depuis quel Veilleur elle parle, dans quelle Sphère elle s'est installée, selon quelle Loi elle opère.

C'est ce que ce livre t'a proposé. Non pas la paix facile. Mais la précision — la précision qui libère. Pas celle du chirurgien qui coupe : celle du cartographe qui nomme. Voilà où tu es, voilà ce que tu portes, voilà ce qui peut être traversé.

Trente-six Veilleurs. Six Archanges et Ankhariel. Dix Sphères. Douze Filaments. Vingt-deux Arcanas. Sept Degrés. Quarante-deux Lois, et la quarante-troisième qui les scelle.

Cent soixante et onze Pierres, dont cinquante fondent. Deux cent seize Constellations, et le ciel qui les tient — l'Empyrée. Un mur, six Poternes, trente-six Veilles. Une langue. Une parole qui porte ton nom. Un Arbre qui pousse dans l'obscurité quand tu ne regardes pas.

Tout cela n'est pas un système. C'est une façon d'être au monde — une façon de se tenir debout dans ce qui traverse, et de reconnaître dans ce qui traverse non plus un ennemi mais un maître.

Si une seule phrase de ce livre a nommé quelque chose que tu portais sans le savoir — si un portrait t'a regardé avec la précision que seule la vérité peut avoir — alors ce livre a fait ce pour quoi il a été écrit.

> *Le reste t'appartient.*
>
> *Commence.*
>
> ALEXANDRE · PASSEUR D'ANKHA





Alexandre

Passeur d'Ankha



L'ANNEXE CANONIQUE

Ce qui demeure, quand tout a été dit

ANNEXE

L'ANNEXE CANONIQUE

Les vingt-et-un tableaux de référence — extraits de la Matrice, vérifiables ligne à ligne

◈

Cette annexe n'est pas un résumé. C'est le report exact de la Matrice d'Ankha : chaque valeur qui suit en est extraite directement ; quiconque l'ouvre doit y retrouver exactement la même chose. Si un écart apparaît un jour entre ce livre et la Matrice, c'est la Matrice qui fait foi, et ce livre qui devra être corrigé.

I · LES SEPT QUARTIERS



Q.	NOM	THÈME	ARCHANGE	DIRECTION	HZ
Q-I	La Racine	Sens & Vocation	ELYÔNAR	Nord	396
Q-II	Le Lien	Liens & Résonance	MAËNAR	Nord-Est	417
Q-III	L'Élan	Santé & Vitalité	ITHRAN	Est	528
Q-IV	Le Cœur	Amour & Alliance	ZERAPHOR	Sud	639
Q-V	La Circulation	Argent & Abondance	LUMITHAR	Sud-Ouest	741
Q-VI	La Voie	Destin & Karma	VEYONAR	Nord-Ouest	852
Q-VII	L'Agora	Unité & Transcendance	ANKHARIEL	Hors du temps · Centre	963

II · LES SEPT ARCHANGES

ARCHANGE	TITRE	KYRION	HZ	PLANÈTE

ELYÔNAR	Le Gardien de la Racine	Mentalisme	396	Mercure
MAËNAR	Le Gardien du Lien	Correspondance	417	Lune
ITHRAN	Le Gardien de l'Élan	Vibration	528	Mars
ZERAPHOR	Le Gardien du Cœur	Polarité	639	Vénus
LUMITHAR	Le Gardien de la Circulation	Rythme	741	Jupiter
VEYONAR	Le Gardien de la Voie	Cause-Effet	852	Saturne
ANKHARIEL	Le Gardien de l'Unité	Unité	963	Soleil

SUITE — MÉTAL · CHAKRA · JOUR

ARCHANGE	MÉTAL	CHAKRA	JOUR
ELYÔNAR	Électrum	Muladhara · Racine	Mercredi
MAËNAR	Argent	Svadhisthana · Sacré	Lundi
ITHRAN	Fer	Manipura · Plexus	Mardi
ZERAPHOR	Cuivre	Anahata · Cœur	Vendredi
LUMITHAR	Étain	Vishuddha · Gorge	Jeudi
VEYONAR	Plomb	Ajna · Front	Samedi
ANKHARIEL	Or	Sahasrara · Couronne	Dimanche

Une seule correspondance s'écarte de la table hermétique reçue : Elyônar porte l'électrum et non le vif-argent. Le choix est délibéré — le métal liquide ne se tient pas, et Q-I est le Quartier de ce qui fonde ; l'électrum, alliage d'or et d'argent, dit le commencement où les deux lumières ne sont pas encore séparées.

III · LES TRENTE-SIX VEILLEURS

GLYPHE	VEILLEUR	ÉPITHÈTE	FAMILLE	Q_	HZ
G-01	ALEPH	L'Initié	Porte	QI	412,51
G-02	BETH	La Gardienne	Porte	QI	425,52
G-03	HÉ	La Voix	Porte	QII	453,06

G-04	VAV	L'Unificateur	Porte	QII	457,07
G-05	ZAYIN	Le Guerrier	Porte	QIII	470,58
G-06	HETH	La Passeuse	Porte	QIII	482,59
G-07	TETH	Le Calice	Porte	QIV	489,61
G-08	KAPH	L'Offrande	Porte	QIV	509,14
G-09	GIMEL	La Voyageuse	Porte	QV	438,53
G-10	DALETH	La Porte	Porte	QV	441,54
G-11	YOD	L'Étincelle	Porte	QVI	496,63
G-12	LAMED	Le Maître	Porte	QVI	512,15
G-13	THAUMIEL	Le Guide Silencieux	Émanation	QI	493,72
G-14	AMAYEL	L'Accueillante	Émanation	QI	744,23
G-15	ZAHARIEL	Le Miroir	Émanation	QII	859,25
G-16	ISMAËL	Le Tisseur	Émanation	QII	1090,26
G-17	SERAPHEL	Le Feu du Cœur	Émanation	QIII	553,68
G-18	CAELAN	L'Élan Divin	Émanation	QIII	592,44
G-19	NOHEMA	La Matrice de Paix	Émanation	QIV	566,92
G-20	ELIORA	La Guérisseuse	Émanation	QIV	579,93
G-21	ORAEL	La Présence	Émanation	QV	952,00
G-22	LUMYEL	L'Éclaireur	Émanation	QV	540,17
G-23	YELTARA	La Visionnaire	Émanation	QVI	604,17
G-24	RAËHEL	La Révélatrice	Émanation	QVI	878,92
G-25	GRAVOK	L'Enchaîné	Épreuve	QI	565,91
G-26	ZARIEL	Le Vagabond	Épreuve	QI	572,83
G-27	VEXOR	Le Miroir Brisé	Épreuve	QII	1030,37
G-28	VELOK	La Façade	Épreuve	QII	893,34
G-29	MOTHAR	L'Aveugle	Épreuve	QIII	1042,48

G-30	LUNEK	L'Égarée	Épreuve	QIII	831,79
G-31	THYRIEL	L'Écorchée	Épreuve	QIV	1111,00
G-32	ORPHÉN	L'Oublié	Épreuve	QIV	792,88
G-33	NAROTH	L'Intruse	Épreuve	QV	912,11
G-34	KAZAR	L'Usurpatrice	Épreuve	QV	1075,19
G-35	DÛMEL	Le Juge	Épreuve	QVI	1152,72
G-36	SOHAM	La Mendiante	Épreuve	QVI	1200,00

SUITE — PIERRE · VOCABLE · PHONÈME · RACINE · CHAMP DE SENS

GLYPHE	PIERRE	VOCABLE	PHONÈME	RACINE	CHAMP DE SENS
G-01	Sélénite	Lael	[l]	nafash	souffle vital · âme animée
G-02	Sélénite	Bar	[b]	kapar	corps · enveloppe physique
G-03	Sélénite	Maël	[m]	malal	parole · verbe prononcé
G-04	Sélénite	Nûr	[n]	zakar	mémoire · souvenir vivant
G-05	Sélénite	Thal	[t]	alam	ombre · obscurité mystérieuse
G-06	Sélénite	Dhar	[d]	baraq	éclair · fulgurance
G-07	Sélénite	Pher	[p]	raham	amour profond · entrailles
G-08	Sélénite	Kôr	[k]	qashar	lien sacré · corde qui unit
G-09	Sélénite	Guel	[g]	naur	lumière · clarté (racine creuse)
G-10	Sélénite	Phal	[f]	hayah	vie · être vivant
G-11	Sélénite	Yar	[j]	hazah	vision prophétique · voir en profondeur
G-12	Sélénite	Rûm	[ʁ]	galah	révéler · dévoiler
G-13	Obsidienne neige	Asha	[a]	rakaz	présence · être-là
G-14	Calcite miel	Âna	[ɑ]	aqab	fondement · racine profonde
G-15	Aigue-marine	Zeh	[ə]	qalan	voix · résonance portée
G-16	Cristal de roche	Êlim	[ɛ]	shamaʿ	écoute · réception du son

G-17	Grenat	Îri	[i]	shanay	changement · altération
G-18	Pierre de soleil	Êl	[e]	avar	passage · traversée
G-19	Améthyste	Ûr	[u]	sadaq	justice · juste mesure
G-20	Chrysoprase	Ôra	[o]	natan	don · offrande
G-21	Fluorite verte	Ôhn	[ɔ]	parah	fructifier · s'épanouir
G-22	Quartz rutile	Yûm	[y]	rabah	croître · se multiplier
G-23	Labradorite	Öhm	[ø]	razah	mystère · secret gardé
G-24	Citrine	Rœm	[œ]	alah	monter · s'élever
G-25	Obsidienne noire	Ahnâ	[ɑ̃]	shalam	intégrité · plénitude
G-26	Obsidienne noire	Zîn	[ɛ̃]	gabar	force manifeste · vitalité
G-27	Obsidienne noire	Vôhn	[ɔ̃]	katab	écriture · inscription
G-28	Obsidienne noire	Vëhn	[œ̃]	safar	récit · transmission narrative
G-29	Obsidienne noire	Shal	[ʃ]	dalaq	feu intérieur · ardeur
G-30	Obsidienne noire	Zhur	[ʒ]	mavat	mort-renaissance · passage total
G-31	Obsidienne noire	Sîm	[s]	vahab	amour donné · générosité
G-32	Obsidienne noire	Zôr	[z]	kalal	totalité · mesure parfaite
G-33	Obsidienne noire	Var	[v]	shafaʿ	abondance · plénitude extérieure
G-34	Obsidienne noire	Gnal	[ɲ]	zaraʿ	semence · germe originel
G-35	Obsidienne noire	Waur	[w]	satar	voiler · cacher

G-36	Obsidienne noire	Yuël	[ɥ]	kahan	initier · prophétiser

IV · LES DIX SPHÈRES DE VIE

S	NOM	DOMAINE	FORMULE
1	La Source paisible	Cœur d'Âme	réd(score_brut_Porte)
2	Le Souffle du Monde	Verbe et Image	réd(SC)
3	Le Voile du Passé	Ombres et Karma	P (valeur brute 1-9)
4	Le Miroir du Cœur	Alliances	SF (valeur brute 1-9)
5	La Fontaine d'Or	Abondance	réd(ST+SC)
6	Le Chant des Mondes	Dons et Créativité	réd(index Lettre Sacrée)
7	La Mémoire des Ancêtres	Mémoire karmique	réd(C1)
8	La Flamme d'Or	Mission de vie	réd(SF+P)
9	Le Fil du Temps	Racines et Leçons	P (valeur brute 1-9)
10	Les Portes du Destin	Destin supérieur	SU (D7 uniquement)

SUITE — RÉGENT · MAX PL · RÉVÉLÉE

S	RÉGENT	MAX PL	RÉVÉLÉE
1	ELYÔNAR · Q-I	3	D3
2	ELYÔNAR · Q-I	5	D3
3	ITHRAN · Q-III	9	D3
4	ZERAPHOR · Q-IV	4	D3
5	LUMITHAR · Q-V	4	D3
6	VEYONAR · Q-VI	7	D5
7	ELYÔNAR · Q-I	6	D3
8	ANKHARIEL · Q-VII	8	D3
9	MAËNAR · Q-II	8	D3
10	ANKHARIEL · Q-VII	2	D7

V · LES DOUZE FILAMENTS

F	NOM	ANATOMIE	ARCHANGE	ÉVEIL	CONDITION
1	Genèse	Racines profondes	Elyônar	D1	Non conditionnel · permanent dès D1
2	Mémoire	Radicelles fines	Maënar	D1	Dès D1 si le Khalum est prononcé
3	Verbe Intérieur	Écorce	Ithran	D1–D3	Dès D2
4	Juste Mesure	Cambium · Aubier	Zeraphor	D4	Dès D2
5	Souffle Rayonnant	Sève ascendante	Lumithar	D4	Dès D3
6	Soin Intérieur	Sève descendante	Veyonar	D5	Actif D3 · révélé D5
7	Passage	Branches maîtresses	Elyônar + Veyonar	D5	Dès D4
8	Union	Feuilles	Maënar + Ithran	D5	Dès D4
9	Verbe Rayonnant	Fleurs	Zeraphor + Lumithar	D6	Dès D6
10	Ascension	Fruits	Lumithar + Veyonar	D6	Dès D6
11	Cohérence Totale	Halo · Aura	Ankhariel	D6	Dès D6 · requis pour F12
12	Sceau	Couronne	Ankhariel	D6 conditionnel	CONDITIONNEL : F5 ∧ F6 ∧ F7 ∧ F11 actifs + SF ≥ 5

VI · LES VINGT-DEUX ARCANAS

A	NOM	FAMILLE	ARCHANGE	HZ
1	L'Aube Primordiale	Lumière Rayonnante	Elyônar	396

A	NOM	FAMILLE	ARCHANGE	HZ
2	L'Alliance des Âmes	Lumière Rayonnante	Maënar	417
3	La Demeure Sacrée	Lumière Rayonnante	Veyonar	852
4	Le Pilier des Mondes	Lumière Rayonnante	Zeraphor	639
5	Le Souffle Nomade	Lumière Rayonnante	Lumithar	741
6	Le Choix des Cœurs	Lumière Rayonnante	Ithran	528
7	Le Guerrier Céleste	Lumière Rayonnante	Ithran	528
8	La Balance Invisible	Lumière Rayonnante	Elyônar	396
9	Le Voyageur des Profondeurs	Ombre Transmutante	Maënar	417
10	La Roue des Destins	Lumière Rayonnante	Elyônar	396
11	La Flamme Domptée	Ombre Transmutante	Maënar	417
12	Le Suspendu des Voiles	Lumière Rayonnante	Lumithar	741
13	La Mort Alchimique	Ombre Transmutante	Elyônar	396
14	Le Templier des Mondes	Trinitaire	Ankhariel	963
15	L'Ombre Tentatrice	Ombre Transmutante	Lumithar	741
16	La Tour des Éclats	Ombre Transmutante	Maënar	417
17	L'Étoile de Vérité	Lumière Rayonnante	Ithran	528
18	La Lune des Mirages	Ombre Transmutante	Veyonar	852
19	Le Soleil des Joies	Lumière Rayonnante · Arcana Spécial	—	396
20	Le Passage du Monde	Trinitaire · Arcana Spécial	—	963
21	La Couronne	Trinitaire Pur · Arcana Spécial	—	963
22	Le Sceau	Trinitaire Pur · Arcana Spécial	—	963

VII · LES SEPT DEGRÉS

D	NOM	ARCHANGE	OPÉRATION	PHASE	KHALUM
D1	La Carte d'Âme	ELYÔNAR	Calcination	Nigredo	Khalum d'Origine

D2	La Constellation d'Âme	MAËNAR	Dissolution	Nigredo	Khalum Intermédiaire
D3	La Matrice du Destin	ITHRAN	Séparation	Albedo	Khalum Final
D4	La Juste Mesure	ZERAPHOR	Conjonction	Albedo → Citrinitas	Khalum Dyadique
D5	Le Souffle Vivant	LUMITHAR	Fermentation	Citrinitas	Khalum Numérique
D6	L'Arbre de Mirrhaël	VEYONAR	Distillation	Rubedo	Khalum Dissout
D7	Le Sceau d'Unité	ANKHARIEL	Coagulation	Rubedo	Khalum du Sceau

SUITE — HZ · PIERRE · PASSAGE · RITUEL

D	HZ	PIERRE	PASSAGE	RITUEL
D1	396	Howlite blanche	Le Miroir de la Triade	L'Entretien Vibratoire
D2	417	Chrysocolle	Les 3 Filaments Vivants	L'Ouverture
D3	528	Unakite	L'Éveil du Shaëran	Les Fragments
D4	639	Quartz rose fraise	La Juste Alliance	La Juste Mesure
D5	741	Œil de tigre	Le Verbe et la Fréquence	Le Souffle Vivant
D6	852	Azurite	Les 7 Incarnations	L'Arbre de Mirrhaël
D7	963	Tanzanite indigo	Le Sceau	Le Sceau d'Unité

VIII · LES SEPT RITUELS

D	RITUEL	DURÉE	COUCHES	SILENCE
D1	L'Entretien Vibratoire	9 min	2	1 min
D2	L'Ouverture	12 min	4	2 min
D3	Les Fragments	15 min	5	3 min
D4	La Juste Mesure	18 min	6	4 min
D5	Le Souffle Vivant	21 min	8	5 min
D6	L'Arbre de Mirrhaël	27 min	8	6 min

D	RITUEL	DURÉE	COUCHES	SILENCE
D7	Le Sceau d'Unité	36 min	6	9 min

IX · LES SEPT PASSAGES

D	PASSAGE	DURÉE	GLYPHE GRAVÉ
D1	Le Miroir de la Triade	7 soirs	Veilleur Épreuve — noir profond
D2	Les 3 Filaments Vivants	7 soirs	Veilleur Porte — blanc doré
D3	L'Éveil du Shaëran	7 jours	Veilleur Émanation — couleur de l'Archange
D4	La Juste Alliance	7 jours	Sigil de l'Archange du Quartier
D5	Le Verbe et la Fréquence	7 matins	Glyphe de la Lettre Sacrée — or pur
D6	Les 7 Incarnations	7 jours	Glyphe de l'Arcana dominant — violet Ankhariel
D7	Le Sceau	Session unique 90 min	Glyphe △ Ankhariel — indigo-violet

X · LA GÉOMÉTRIE SACRÉE

	FORME	SYMBOLE	DEGRÉ
1	La Roue	○	Structure permanente · tous Degrés
2	Le Point	·	D0
3	La Triade	△	D1
4	Le Triangle Terrestre	▽	D2
5	Le Triangle Céleste	△	D2
6	Le Losange d'Âme	◇	D2 → D6
7	L'Hexagone Originel	⬡	Structure permanente
8	L'Agora	⊕	D7
9	Le Carré des 50	□	D7

	FORME	SYMBOLE	DEGRÉ
10	L'Empyrée	◈	Au-delà de D7

XI · LES 216 CONSTELLATIONS — LA DÉCOMPOSITION DU SCEAU

Pour un Sceau donné, en posant *s* = *Sceau* − *1* : **Seuil = s mod 6**, **Prisme = ⌊s/6⌋ mod 6**, **Ombre = ⌊s/36⌋ mod 6**. Réciproquement : **Sceau = Seuil + 6 × Prisme + 36 × Ombre + 1**.

	SEUIL	QUARTIER	PRISME	ESSENCE DU PRISME
0	Primordiale	Q-I · La Racine	d'Or	Guidance & Accueil
1	Spéculaire	Q-II · Le Lien	d'Argent	Vérité & Continuité
2	Embrasée	Q-III · L'Élan	de Grenat	Ardeur & Élan
3	Calix	Q-IV · Le Cœur	d'Améthyste	Paix & Guérison
4	Circulante	Q-V · La Circulation	de Jade	Présence & Clarté
5	Vigile	Q-VI · La Voie	de Labradorite	Vision & Révélation

SUITE — OMBRE · ESSENCE DE L'OMBRE · SCEAUX

	OMBRE	ESSENCE DE L'OMBRE	SCEAUX
0	Captive	Attachement & Libération	1 – 36
1	Brisée	Image & Authenticité	37 – 72
2	Aveugle	Déni & Lucidité	73 – 108
3	Blessée	Sensibilité & Traversée	109 – 144
4	Envahie	Frontière & Espace	145 – 180
5	Condamnée	Jugement & Grâce	181 – 216

La colonne *Sceaux* se lit sur l'axe de l'Ombre, et c'est elle qui donne le poids : l'Ombre vaut trente-six, de sorte que les trente-six Sceaux d'une même plage partagent la même Ombre et se distinguent par leur Prisme, qui vaut six, et par leur Seuil, qui vaut un.

XII · LES NEUF ESSENCES DU SHAËRAN

ST	ESSENCE	LECTURE
1	L'Étincelle	Le commencement
2	L'Alliance	La dualité-miroir
3	L'Expression	La manifestation
4	Le Pilier	La structure
5	Le Souffle	Le mouvement
6	Le Cœur	L'harmonie
7	La Quête	La sagesse
8	La Maîtrise	Le rayonnement
9	Le Don	L'accomplissement

XIII · LES QUARANTE-HUIT TRIADES DU QUARTIER

6 Quartiers × 2 Portes × 2 Émanations × 2 Épreuves = 6 × 8 = 48.

Q.	PORTES	ÉMANATIONS	ÉPREUVES	TRIADES
Q-I	ALEPH · BETH	THAUMIEL · AMAYEL	GRAVOK · ZARIEL	8
Q-II	HÉ · VAV	ZAHARIEL · ISMAËL	VEXOR · VELOK	8
Q-III	ZAYIN · HETH	SERAPHEL · CAELAN	MOTHAR · LUNEK	8
Q-IV	TETH · KAPH	NOHEMA · ELIORA	THYRIEL · ORPHÉN	8
Q-V	GIMEL · DALETH	ORAEL · LUMYEL	NAROTH · KAZAR	8
Q-VI	YOD · LAMED	YELTARA · RAËHEL	DÛMEL · SOHAM	8

XIV · LES TRENTE-SIX TRIADES NOMMÉES

NIVEAU	NOM	AMPLITUDE	RANG
Niveau 5	Magistrale	★★★★★	TN-01 à TN-06
Niveau 4	Avancée	★★★★☆	TN-07 à TN-12

NIVEAU	NOM	AMPLITUDE	RANG
Niveau 3	Médiane	★★★☆☆	TN-13 à TN-18
Niveau 2	Initiatique	★★☆☆☆	TN-19 à TN-24
Niveau 1	Initiatique	★☆☆☆☆	TN-25 à TN-30
Niveau 0	Initiatique	☆☆☆☆☆	TN-31 à TN-36

XV · LES TRENTE-SIX PRÉCEPTES

	PRÉCEPTE	VEILLEUR	FAMILLE	Q
1	Je n'ai pas propagé la souffrance inutile.	ALEPH · L'Initié	Porte	Q-I
2	Je n'ai pas volé la nourriture.	BETH · La Gardienne	Porte	Q-I
3	Je n'ai pas menti dans le secret du cœur.	HÉ · La Voix	Porte	Q-II
4	Je n'ai pas brisé l'unité.	VAV · L'Unificateur	Porte	Q-II
5	Je n'ai pas frappé sans nécessité.	ZAYIN · Le Guerrier	Porte	Q-III
6	Je n'ai pas refusé la transformation.	HETH · La Passeuse	Porte	Q-III
7	Je n'ai pas détourné l'amour.	TETH · Le Calice	Porte	Q-IV
8	Je n'ai pas entravé les offrandes.	KAPH · L'Offrande	Porte	Q-IV
9	Je n'ai pas profané la pureté de l'eau.	GIMEL · La Voyageuse	Porte	Q-V
10	Je n'ai pas fermé mon cœur au nécessiteux.	DALETH · La Porte	Porte	Q-V
11	Je n'ai pas éteint le feu.	YOD · L'Étincelle	Porte	Q-VI
12	Je n'ai pas été partial.	LAMED · Le Maître	Porte	Q-VI
13	Je n'ai pas refusé le pardon.	THAUMIEL · Le Guide Silencieux	Émanation	Q-I

	PRÉCEPTE	VEILLEUR	FAMILLE	Q_
14	Je n'ai pas retenu ce qui devait partir.	AMAYEL · L'Accueillante	Émanation	Q-I
15	Je n'ai pas oublié la mémoire sacrée.	ZAHARIEL · Le Miroir	Émanation	Q-II
16	Je n'ai pas brisé les serments.	ISMAËL · Le Tisseur	Émanation	Q-II
17	Je n'ai pas manqué de gratitude.	SERAPHEL · Le Feu du Cœur	Émanation	Q-III
18	Je n'ai pas maudit les dieux.	CAELAN · L'Élan Divin	Émanation	Q-III
19	Je n'ai pas détruit la beauté.	NOHEMA · La Matrice de Paix	Émanation	Q-IV
20	Je n'ai pas fermé mon cœur.	ELIORA · La Guérisseuse	Émanation	Q-IV
21	Je n'ai pas méprisé la sagesse.	ORAEL · La Présence	Émanation	Q-V
22	Je n'ai pas refusé la clarté.	LUMYEL · L'Éclaireur	Émanation	Q-V
23	Je n'ai pas ignoré la compassion.	YELTARA · La Visionnaire	Émanation	Q-VI
24	Je n'ai pas oublié la justice.	RAËHEL · La Révélatrice	Émanation	Q-VI
25	Je n'ai pas emprisonné la liberté.	GRAVOK · L'Enchaîné	Épreuve	Q-I
26	Je n'ai pas usurpé ma place.	ZARIEL · Le Vagabond	Épreuve	Q-I
27	Je n'ai pas détruit l'image sacrée.	VEXOR · Le Miroir Brisé	Épreuve	Q-II
28	Je n'ai pas caché la vérité.	VELOK · La Façade	Épreuve	Q-II
29	Je n'ai pas refusé de voir.	MOTHAR · L'Aveugle	Épreuve	Q-III
30	Je n'ai pas détourné la vérité.	LUNEK · L'Égarée	Épreuve	Q-III
31	Je n'ai pas laissé la blessure gouverner.	THYRIEL · L'Écorchée	Épreuve	Q-IV
32	Je n'ai pas profané ce qui est divin en moi.	ORPHÉN · L'Oublié	Épreuve	Q-IV

	PRÉCEPTE	VEILLEUR	FAMILLE	Q
33	Je n'ai pas envahi l'espace d'autrui.	NAROTH · L'Intruse	Épreuve	Q-V
34	Je n'ai pas volé l'honneur d'autrui.	KAZAR · L'Usurpatrice	Épreuve	Q-V
35	Je n'ai pas trahi la justice.	DÛMEL · Le Juge	Épreuve	Q-VI
36	Je n'ai pas réclamé ce qui ne m'était pas dû.	SOHAM · La Mendiante	Épreuve	Q-VI

XVI · LES SIX LOIS FONDAMENTALES ET LA LOI D'UNITÉ

	LOI	ARCHANGE	Q	HZ
1	Je n'ai pas blasphémé.	Elyônar	Q-I	396
2	Je n'ai pas tué.	Maënar	Q-II	417
3	Je n'ai pas volé.	Ithran	Q-III	528
4	Je n'ai pas commis d'adultère.	Zeraphor	Q-IV	639
5	Je n'ai pas menti.	Lumithar	Q-V	741
6	Je n'ai pas été injuste.	Veyonar	Q-VI	852
43	Je n'ai pas séparé ce qui devait s'unir.	Ankhariel	Q-VII	963

36 Préceptes + 6 Lois fondamentales = 42 Lois de Maât. La Loi d'Unité porte le rang 43 : elle ne s'ajoute pas au compte, elle le scelle.

XVII · LE PENTAPHORE

7 Archanges × 31 attaches = 217. 36 Veilleurs × 23 attaches = 828. Total : **1 045** *qasharim*.

REGISTRE	SENS	ARCHANGE	VEILLEUR
SOUFFLE	♪ Ouïe	6	4
LUMIÈRE	◉ Vue	4	4
ESSENCE	✿ Odorat	4	3

REGISTRE	SENS	ARCHANGE	VEILLEUR
MATIÈRE	◈ Toucher	5	5
SAVEUR	◇ Goût	4	4
MACROCOSME	⊕ Transversal	8	3

XVIII · LA GRILLE ANKHANÉENNE

VALEUR	LETTRES
1	A
2	B
3	C · K · Q
4	D
5	E
6	F
7	G · J
8	H
9	I · Y
10	L
11	M
12	N
13	O · U
14	P
15	R
16	S
17	T
18	V · W
19	X

VALEUR	LETTRES
20	Z
21	Æ
22	Ω

Les signes diacritiques ne modifient pas la valeur : É vaut E, Ù vaut U, Ç vaut C, Ñ vaut N.

XIX · LES SIX TERRITOIRES D'ANKHARÔN

Q	NOM ANKHANÉEN	SIGNATURE	PEUPLE	FLEUVE
Q-I	nafashath	Primordiale	Les Lamanéens	la Mercurielle
Q-II	malalath	Spéculaire	Les Mapanéens	le Miroir
Q-III	mavath	Embrasée	Les Ithréens	la Thermale
Q-IV	rahmath	Calix	Les Rahméens	la Rosée
Q-V	shafaʿath	Circulante	Les Shaféens	la Solaire
Q-VI	hazahath	Vigile	Les Hazéens	la Forestière

SUITE — CŒUR · MONUMENT · RITE · SAVEUR

Q	CŒUR	MONUMENT	RITE	SAVEUR
Q-I	La Fontaine d'Argent	Le Seuil d'Elyônar	Rite de la Paume	Eau de source
Q-II	Le Puits-Miroir	Le Temple Englouti	Rite du Miroir	Eau de fleur d'oranger au miel
Q-III	Le Brasier Perpétuel	La Grande Forge	Rite du Poing	Gingembre
Q-IV	Les Arches Jumelles	La Cathédrale de Quartz Rose	Rite du Calice	Infusion de pétales de rose
Q-V	La Clepsydre	Le Théâtre du Soleil	Rite de la Gorge	Hydromel
Q-VI	L'Observatoire Astral	La Crypte des Causes	Rite de l'Index	Tisane de lavande & myrtille

XX · LA TRAME D'ÂME — LES VINGT-NEUF SOUS-DOMAINES

SPHÈRE	SOUS-DOMAINES	LES SOUS-DOMAINES	MAX PL
S1 · La Source paisible	2	Confort de l'âme · Caractère central	3
S2 · Le Souffle du Monde	2	Première impression · Manifestation	5
S3 · Le Voile du Passé	3	Queue karmique · Tâches karmiques · Tâches de l'âme	9
S4 · Le Miroir du Cœur	2	Destin des Relations · Relations de Partenariat	4
S5 · La Fontaine d'Or	2	Destin Social / Carrière · Karma Résolu — ressources	4
S6 · Le Chant des Mondes	4	Talents Cachés · But de Vie · Succès · Service	7
S7 · La Mémoire des Ancêtres	2	Destin Familial / Parental · Enfants et Descendants	6
S8 · La Flamme d'Or	4	Destin Spirituel · Mission Spirituelle · Développement · Réalisation Finale	8
S9 · Le Fil du Temps	8	Réalisations · Intuition · Santé · Leçons · Potentiel · Défis · Transformation · Héritage	8
S10 · Les Portes du Destin	—	Ne se découpe pas	2

Vingt-neuf sous-domaines sur neuf Sphères ; cinquante-six Points de Lumière au maximum sur les dix. Les deux découpages sont indépendants : la Trame dit où une Sphère se subdivise, les Points de Lumière disent jusqu'où elle est allumée.

XXI · LES 1728 TRIADES NATIVES — LA LOI

Le Sceau désigne trois Quartiers : le Seuil, le Prisme et l'Ombre. Chaque Quartier contient **deux** Portes, **deux** Émanations et **deux** Épreuves. Le Nom fournit un entier k de 0 à 7, dont les trois bits désignent, pour chaque axe, lequel des deux Veilleurs est retenu.

L'ARITHMÉTIQUE DE LA TRIADE NATIVE

216 Sceaux × 8 désignations = 1728 Triades Natives.

Bit 0 de *k* : la Porte du Quartier du Seuil. Bit 1 : l'Émanation du Quartier du Prisme. Bit 2 : l'Épreuve du Quartier de l'Ombre.

Les quarante-huit Triades du Quartier (tableau XIII) sont exactement les Triades Natives dont les trois axes désignent le même Quartier — les Sceaux 1, 44, 87, 130, 173 et 216, chacun portant ses huit désignations : six fois huit, quarante-huit.

XXII · L'EMPYRÉE

Le ciel d'Ankha, scellé le 12 octobre 2026 — trois semaines après le présent Glossaire, et c'est pourquoi il n'y figure pas sous une forme plus ancienne. Deux cent seize étoiles, six secteurs, six anneaux, six places.

LA LOI DE POSITION

Le rang d'une étoile est **le secteur multiplié par trente-six, plus l'anneau multiplié par six, plus la place, plus un**. Le secteur est l'Ombre, l'anneau est le Prisme, la place est le Seuil. Les trois coordonnées du ciel sont les trois familles de Veilleurs.

	SECTEUR · L'OMBRE	ANNEAU · LE PRISME	PLACE · LE SEUIL
0	Captive	d'Or	Q-I · Elyônar
1	Brisée	d'Argent	Q-II · Maënar
2	Aveugle	de Grenat	Q-III · Ithran
3	Blessée	d'Améthyste	Q-IV · Zeraphor
4	Envahie	de Jade	Q-V · Lumithar
5	Condamnée	de Labradorite	Q-VI · Veyonar

Le nord revient toujours à ELYÔNAR : c'est la place zéro, et elle ne bouge pas. Ankhariel n'a ni secteur, ni anneau, ni place — il est l'axe, non un moment du tour. L'Agora, au centre exact, n'est pas constellée.

Les six Étoiles Droites — rangs 1, 44, 87, 130, 173 et 216 — sont celles dont le secteur, l'anneau et la place désignent le même Quartier. Elles engendrent les quarante-huit Triades du Quartier du tableau XIII.

Les deux cent seize noms se forment de trente-six racines par six inflexions, et chaque étoile en porte deux : un nom d'écart et un nom de présence — ce qui manque, et ce qui advient quand cela cesse de manquer.

XXIII · LES CENT SOIXANTE ET ONZE PIERRES

Le corpus minéral complet. Cinquante pierres sont canoniques : elles se déduisent de la Matrice, et ce sont elles, exactement, que recense le Carré des 50.

CATÉGORIE	NOMBRE	RANG
▣ Principale archangélique	7	le Carré des 50
△ Khar minéral du Quartier	7	le Carré des 50
⬢ Pierre des Portes	12	le Carré des 50
◈ Pierre d'Émanation	12	le Carré des 50
⬣ Pierre des Ombres	12	le Carré des 50
◇ Compagne	21	le corpus étendu
◆ Affinité minéralogique	86	le corpus étendu
✦ Pierre Bonus 1	7	le corpus étendu
✦ Pierre Bonus 2	7	le corpus étendu

Sept plus sept, puis douze trois fois : cinquante. Cinquante plus vingt et un, plus quatre-vingt-six, plus quatorze : cent soixante et onze. Une **pierre-mère** est l'une des cinquante canoniques — celle qu'un Quartier, une Porte, une Émanation ou une Ombre porte en propre. Les autres sont des compagnes : elles accompagnent, elles ne fondent pas.

LE GLOSSAIRE CANONIQUE

Tous les termes, avec leur graphie scellée

Une graphie par objet, et une seule. Ce glossaire fait autorité sur l'orthographe autant que sur le sens : dans un système où chaque nom désigne une place, deux graphies pour une même chose finissent par produire deux choses.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Agora	Q-VII, le centre d'Ankharôn. Ni territoire ni peuple : le lieu où les six fleuves se rejoignent. L'Arbre de Mirrhaël s'y dresse. Terme du pèlerinage D1 → D7.
Ankharôn	La cité — la géographie sacrée des sept Quartiers.
Arbre de Mirrhaël	La structure verticale formée par les 12 Filaments. Désigne aussi le sixième Degré, et le centre de l'Agora. *Mirrhaël, sans tréma.*
Arcana	L'une des 22 forces qui occupent les 29 sous-domaines de la Trame d'Âme. Quatre familles : Lumière Rayonnante (11), Ombre Transmutante (6), Spécial (4), Trinitaire (1).
Arcana Moteur	L'Arcana le plus fréquent dans une Trame — la dominante karmique.
Archange	L'un des sept Gardiens. Chacun régit un Quartier, une fréquence, un Kyrion, une planète, un métal, un jour — et, au Pentaphore, trente-et-une attaches. Ankhariel, le septième, n'a aucun Veilleur et n'est invoqué qu'une fois, au D7.
Archange d'Appel	L'Archange qui t'appelle au Seuil. Désigné par le questionnaire des six domaines, croisé avec les forces natives de ta Triade : celui du domaine où l'écart est le plus grand. Il oriente l'entrée dans le Chemin et apporte sa Triade du Quartier. Il ne remplace jamais l'Archange régent.
Archange régent	L'Archange du Quartier de ta Porte. Donné par la naissance, avec la Triade Native ; il ne change jamais.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Attache	Traduction française de *qashar*. L'unité du Pentaphore.
Carré des 50	La dernière forme révélée au D7 — l'Empyrée, qui la suit dans la Géométrie sacrée, n'appartient plus au Chemin. Le Losange d'Âme posé sur son côté — la même figure, enfin posée.
Certificat du Sceau d'Unité	Le document remis au D7. Avec le Mandala Final et le Livre de Floraison, l'un des trois documents que l'Initié emporte.
Codex	La part scellée du système : les tables qui ne bougent pas — Racines, Dérivés, Particules, Pentaphore, Préceptes. S'oppose au *Lexique Vivant*, la couche qui, elle, s'enrichit.
Constellation	L'une des 216 positions de l'Empyrée. Pressentie au Seuil, déclarée définitive au D2.
Daatra	La cérémonie qui scelle. Deux dans tout le Chemin. Au D1, le Daatra scelle le poids de chacun des trois Veilleurs de la Triade Native — Dominant, Secondaire, Tertiaire — par un geste unique et irréversible : la Triade, connue depuis le Seuil, ne change pas ; sa lecture commence, et tous les nombres suivants en portent la signature. Au D2, le Daatra Céleste révèle les Arcanas et confirme la Constellation.
Degré	L'une des sept étapes du Chemin, de D1 à D7. Chacun a son Archange, sa fréquence, son opération alchimique, sa pierre, son Khalum, son Rituel et son Passage.
Dyadie	La configuration relationnelle du D4. Active si le second être est engagé dans le Chemin ; inactive sinon — le Degré n'en est pas diminué.
Égrégore	Du grec *egrēgoros*, le veilleur. La forme-pensée collective produite par la convergence des pratiques des Initiés.
Émanation	Famille de 12 Veilleurs — ce qui rayonne. Voyelles dans la langue, une pierre distincte chacune.
Empyrée	La carte des 216 Constellations : six secteurs d'Archange × six Prismes × six anneaux d'Ombre concentriques, l'Agora au centre — non constellée.
Épreuve	Famille de 12 Veilleurs — ce qui empêche. Sons complexes dans la langue, obsidienne noire pour tous. *Une Épreuve n'est pas un Passage.*
Essence	L'une des neuf lectures du Shaëran Terrestre, de L'Étincelle au Don.
Filament	L'un des 12 canaux de l'Arbre de Mirrhaël. F12, la Couronne, est conditionnel.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Floraison	La séquence de 18 secondes qui clôt le D6. Irréversible, non passable.
Fragment	L'une des quatre pierres déposées dans l'Orakhan : les trois de la Triade et la pierre archangélique.
Glyphe	La lettre d'un Veilleur : un glyphe, un son, une fréquence. Trente-six en tout, G-01 à G-36 — le Natif. Son tronc dit la famille, sa marque l'Archange, son trait propre le son. Par extension, le signe gravé au terme de chaque Passage — d'un Veilleur, d'un Arcana, d'une Lettre Sacrée, ou le Sigil d'un Archange ; les sept accumulés composent le Mandala Final.
Grille ankhanéenne	La table des 22 valeurs attribuées aux lettres. Les accents ne modifient pas la valeur.
Initié	Toute personne scellée à un Degré quelconque. Aucune hiérarchie entre Initiés.
Khalum	La parole propre de l'Initié. Sept états, un par Degré. Le troisième — le Khalum Final — est scellé au D3 et n'est plus jamais modifié : les quatre suivants s'y ajoutent, ils ne le corrigent pas.
Kyrion	L'un des sept principes — Mentalisme, Correspondance, Vibration, Polarité, Rythme, Cause-Effet, Unité.
Lettre d'Ombre	Le document remis au D3. Délibérément difficile. Remise en présence, jamais par envoi.
Lettre Sacrée	Le phonème unique calculé au D5. Axe du Khalum Numérique et formule de la Sphère S6.
Lexique Vivant	La seule couche de la Langue qui puisse croître : cent quarante-quatre unités en huit groupes initiatiques, qui nomment ce que le Codex ne pouvait pas prévoir.
Livre de Floraison	La synthèse intégrative remise au D6.
Loi d'Unité	La quarante-troisième — *Je n'ai pas séparé ce qui devait s'unir*. Hors compte. Récitée une seule fois, au D7, à deux voix.
Loi fondamentale	L'une des six lois, une par Quartier de Q-I à Q-VI. Elles récapitulent les 36 Préceptes pour leur territoire. La septième ligne du tableau, la Loi d'Unité d'Ankhariel, est hors compte : voir *Loi d'Unité*.
Losange d'Âme	Les deux triangles inversés, base contre base. Porté du D2 au D6. Se pose au D7.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Mandala Final	La composition A4 rassemblant les sept Glyphes gravés au terme de chaque Passage : les six premiers disposés autour du septième, le glyphe △ d'Ankhariel, indigo-violet, au centre.
Marque de régence	Le petit signe tiré du Sigil d'un Archange et porté par ses six glyphes : au sommet pour les Portes et les Émanations, au pied pour les Épreuves. Dessinée, jamais seulement colorée. Ankhariel n'en prête aucune : son signe est l'anneau qui entoure chaque glyphe.
Ombre	Le troisième axe du Sceau — le Quartier de densité karmique : ce qui résiste, et par quoi la transmutation devra passer. Six valeurs, de Captive à Condamnée, chacune nommée par son empêchement et par sa sortie. *À ne pas confondre avec la famille des Veilleurs-Épreuve ni avec la Lettre d'Ombre.*
Orakhan	Le réceptacle triangulaire en bois, gravé des 36 glyphes et de l'Œil d'Ankha. Au Daatra, il contient les quatre Fragments pendant 24 heures ; au D7, le temps d'une session unique.
Passage	Le rite qui vérifie un Degré dans la vie réelle. Sept en tout, sur sept unités de temps : sept soirs (D1, D2), sept jours (D3, D4, D6), sept matins (D5), et une session unique de 90 minutes au D7. *Un Passage n'est pas une Épreuve.*
Passeur	Celui qui a traversé les sept Degrés et tient le seuil pour d'autres. Ni thérapeute, ni gourou, ni maître. Sa fonction est de disparaître progressivement.
Pentaphore	La table des 1 045 *qasharim*. Deux grilles — 31 attaches pour un Archange, 23 pour un Veilleur, et six registres.
Peuple vibratoire	L'ensemble des Initiés scellés. Ni église, ni association, ni réseau.
Point de Lumière	Un palier d'éveil atteint dans une Sphère — non un sous-domaine coché. Maximum canonique propre à chaque Sphère ; 56 au total.
Pont (P)	Le troisième nombre. L'écart entre le Shaëran Terrestre et le Céleste. Formule des Sphères S3 et S9, et composante de S8.
Porte	Famille de 12 Veilleurs — la nature profonde. Consonnes dans la langue, sélénite pour tous.
Précepte	L'une des 36 exigences éthiques, une par Veilleur. Avec les 6 Lois fondamentales : les 42 Lois de Maât.
Prisme	Le deuxième axe du Sceau — le Quartier de réfraction. Six valeurs, d'Or à Labradorite.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
qashar · qasharim	L'unité du Pentaphore. Racine G-08, KAPH — lien sacré, corde qui unit. Français : *attache*.
Quartier	L'un des sept espaces vibratoires. Q-I La Racine · Q-II Le Lien · Q-III L'Élan · Q-IV Le Cœur · Q-V La Circulation · Q-VI La Voie · Q-VII L'Agora.
Racine	L'une des 36 racines ankhanéennes, une par Veilleur. Trois consonnes, sur le modèle sémitique ; chacune porte un champ de sens, non un mot. Première couche de la Langue.
Rayon de Thélya	Le trait qui descend du Triangle Céleste au Triangle Terrestre et scelle l'Orakhan, au terme du cycle de 24 heures. *Thélya, toujours accentué.*
Résonant	Veilleur présent à la fois dans la Triade Native et dans la Triade du Quartier. De zéro à trois ; trois font la Résonance Totale. Relevé au Seuil, puis à chaque Chambre des Sept, pour le temps de la lecture.
Rituel	La cérémonie d'entrée dans un Degré. Sept en tout. Structure invariante : Ouverture, Corps, Clôture.
Sceau	La coordonnée d'une âme dans l'Empyrée, de 1 à 216. Calendaire : issu du Nom et de la date seuls.
Sceau d'Unité (SU)	Le cinquième et dernier nombre, calculé au D7. Inscrit au centre du Carré des 50. Formule de la Sphère S10.
Seuil	Le D0 — l'entrée dans le système. Aussi : le premier axe du Sceau, le Quartier d'origine.
Shaëran	La part numérique. Cinq nombres : ST, SC, P, SF, SU. Le Shaëran Terrestre ajoute au Nom et à la date ce que le Sceau ignore : l'heure exacte et le lieu. C'est par là qu'il distingue deux êtres de même Sceau.
Shaëran Céleste (SC)	Le deuxième nombre, révélé au D2 lors du Daatra Céleste. Sommet du Triangle Céleste. Formule de la Sphère S2, et composante de S5.
Shaëran Final (SF)	Le quatrième nombre — la convergence de ST et de SC, scellée au D3. Formule de la Sphère S4, composante de S8, et condition du douzième Filament : SF ≥ 5.
Shaëran Terrestre (ST)	Le premier nombre. Somme réduite du Nom, de la date, de l'heure et du lieu de naissance. Il désigne une Essence, de L'Étincelle au Don. Composante de S5.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Sigil	Le signe écrit d'un Archange, dans le même trait que les glyphes. Sept en tout. Il dit son Kyrion et engendre la marque que portent ses six Veilleurs. Apposé en tête d'un Khalum ou d'un rituel, jamais dans le flux du texte ; gravé en poinçon au bas de son médaillon.
Sphère active, Sphère dormante	Une Sphère active lumineuse est un domaine où l'énergie rayonne déjà ; une Sphère active éprouvante, un domaine où la transformation passe par le défi ; une Sphère dormante attend son activation. Ni hiérarchie ni verdict : trois régimes de travail.
Sphère de Vie	L'un des dix domaines de l'existence, sur l'anneau intermédiaire. Huit révélées au D3, S6 au D5, S10 au D7.
Syzygie des trajectoires	Le rite relationnel du D4 : la lecture conjointe de deux structures. *Nom du rite, jamais du Degré* — le Degré s'appelle La Juste Mesure.
Thélya	Voir *Rayon de Thélya*.
Toile d'Âme	La représentation visuelle de la Trame d'Âme : les 29 sous-domaines disposés par Sphère, chacun portant son Arcana et son état d'éveil.
Trace	Le geste d'un Archange, fait d'un seul mouvement du pouce — dans la paume, entre les sourcils, sur le crâne. Sept en tout. Gravée au cœur du médaillon du Pentaphore, sous la marque émaillée, au-dessus du Sigil en poinçon ; attache du registre de la Lumière. *Le glyphe s'écrit, le Sigil signe, la Trace se fait.*
Trame d'Âme	Le découpage de neuf Sphères en 29 sous-domaines, chacun portant son Arcana. Calculée une fois, au D3.
Triade du Quartier	Une parmi 48. Les trois Veilleurs du Quartier que le vécu désigne — celui de l'Archange d'Appel au Seuil, de l'Archange qui préside dans la Chambre des Sept —, choisis par le Sceau. Propre au jour de la lecture.
Triade Native	Une parmi 1728. Issue du Nom et de la date seuls. **Seule à porter le mot « scellé ».**
Triade Nommée	L'une des 36 configurations trans-Quartiers nommées. Six niveaux, de Magistrale à Initiatique. Un signal, jamais un privilège.
Triangle d'Accomplissement	Les trois couches d'un être : le Soi Intime (la relation à soi-même, avant tout regard extérieur), le Soi Vivant (le sens donné à ce qu'on fait), le Soi Profond (ce qui transcende les deux). Une démarche ordinaire atteint les deux premières ; Ankha intervient là où elles s'arrêtent, sur la troisième.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Veilleur	L'une des 36 forces de l'anneau extérieur. Trois familles de douze : Portes, Émanations, Épreuves.
Verrou Passeur	Le délai de validation humaine. 48 heures au D1, 7 jours au D4, et avant la Floraison au D6.
Vocable	La forme prononçable d'un Veilleur. Trente-six en tout.
voel	Le mot de clôture. Ferme le Khalum d'Origine et le Khalum du Sceau — le premier et le dernier.

LES MOTS DU REMPART, DE L'EMPYRÉE ET DE LA SPIRALE

Vingt-deux entrées scellées après le corps du Glossaire. Elles appartiennent au canon du 12 octobre 2026, et c'est une date, non un oubli.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Accord du Vivant	La première halte de la Spirale Opérative : le miroir. Trois voix — la Voix de l'Archange, le Chant de la Sève, la Cadence de l'Initié. Fonction : observer. Sous l'inspiration de Spinoza.
Antichambre	Hors les murs d'Ankharôn, devant le Rempart. Le lieu où l'on se tient quand on s'est approché sans entrer. Elle n'est pas un Degré.
Athanor	La troisième halte de la Spirale : le four philosophal. Même matière que l'Officine, portée à un autre feu. Fonction : transformer. Se convoque, ne se déclenche pas. Sous l'inspiration de Jung.
Chambre des Sept	L'Arche du Rempart. Une question, les sept Archanges qui délibèrent et se contredisent, un sceau. Six curseurs d'entrée : le Sens, les Liens, la Santé, l'Amour, l'Argent, le Destin.
Empyrée	La carte du ciel d'Ankha : les 216 Constellations représentées ensemble. Six secteurs (les Ombres), six anneaux (les Prismes), six places (les Seuils). Scellée le 12 octobre 2026.
Étoiles Droites	Les six étoiles dont le secteur, l'anneau et la place désignent le même Quartier : les rangs 1, 44, 87, 130, 173 et 216. Elles engendrent les 48 Triades du Quartier.
Loi du Verrou	La loi qui tient le quatrième Degré ouvert et optionnel : le D5 est accessible sans le D4, et le D4 reste franchissable après. Un Degré ne se saute pas ; celui-là se diffère.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Médaillon	La figure circulaire d'un objet du canon — Veilleur, Archange, halte, Poterne. On reconnaît l'Archange à sa Trace, on le lit à son Sigil.
Nigredo	La première des quatre phases alchimiques : dissolution, ombre, saturation. D1 et D2. Ne s'entame jamais hors du Seuil de l'Athanor et hors de la présence du Passeur.
Albedo	La deuxième phase : clarification, purification. D3, et le D4 qui la porte vers le Citrinitas.
Citrinitas	La troisième phase : réorganisation, émergence. D5, et le versant où bascule le D4.
Rubedo	La quatrième phase : incarnation, rayonnement. D6 et D7. Se prolonge par le retour à l'Accord.
Officine	La deuxième halte de la Spirale : l'atelier où se compose la prescription vibratoire, tirée du Pentaphore. Fonction : réaligner. Sous l'inspiration de Paracelse. *Une halte, jamais une Poterne.*
Opération alchimique	L'une des sept opérations du Grand Œuvre, mariées aux sept Degrés : Calcination, Dissolution, Séparation, Conjonction, Fermentation, Distillation, Coagulation. On ne change pas de Degré en apprenant, mais en traversant une opération.
Pierre	L'un des 171 minéraux du corpus. Cinquante sont canoniques — les pierres-mères, et ce sont elles que recense le Carré des 50.
Pierre-mère	L'une des cinquante pierres canoniques : celle qu'un Archange, un Quartier, une Porte, une Émanation ou une Ombre porte en propre.
Poterne	L'une des six ouvertures basses du Rempart, une par Quartier, chacune ouvrant sur un seul sens : La Première Parole, Le Puits-Miroir, La Frappe, Le Calice, Le Thuraire, La Crypte des Causes. Les six Poternes sont le Pentaphore mis en porte. Franchir une Poterne ne franchit aucun Degré.
Rempart	Le mur continu qui ceint les six territoires d'Ankharôn. L'Agora ne le touche pas. Percé de six Poternes, gardé par trente-six Veilles.
Spirale Opérative	Les trois haltes — l'Accord du Vivant, l'Officine, l'Athanor, et le retour à l'Accord qui les referme. Observer, réaligner, transformer, puis relire ce qui a bougé. Ce retour fait la méthode.
Veille	L'un des trente-six postes du chemin de ronde, un par Veilleur. Le geste dépend de la famille : les Portes ouvrent, les Émanations rayonnent, les Épreuves traversent.

TERME	DÉFINITION CANONIQUE
Confession négative	Ce que l'Égypte a laissé : les quarante-deux déclarations d'innocence du chapitre 125 du Livre des Morts, prononcées devant quarante-deux assesseurs. *Les Lois de Maât sont d'Ankha ; les déclarations d'innocence sont d'Égypte.*
Prophétie de clôture	La parole scellée au terme du septième Degré, dans le silence. Elle n'est pas remise : elle est prononcée une fois, et tenue.

CORPS SCELLÉ LE 21 SEPTEMBRE 2026 · ADJONCTIONS SCELLÉES LE 16 OCTOBRE 2026

FIN DU TOME

Ce tome est l'un des dix du Manifeste du Passeur : le Préambule, le Prologue, les sept Livres, les Annexes. Chacun se prend seul ; les dix ensemble font le Manifeste.

Le volume complet, et le livre audio, se prennent sur ankha.ch.

◈

ANKHA · LE MANIFESTE DU PASSEUR
ANNEXES · ÉPILOGUE, ANNEXE CANONIQUE, GLOSSAIRE
ALEXANDRE · PASSEUR D'ANKHA
AFFINITÉS SÀRL · SUISSE